

MAYCON PEREIRA DOS SANTOS

E-mail: mayconsantos.dev@gmail.com Telefone: (21) 97132-9734 Local: São Paulo, SP

LinkedIn: linkedin.com/in/maycon-link GitHub: github.com/Maycon-Santos

RESUMO

Engenheiro de Software Full Stack com mais de 7 anos de experiência. Trabalhei em produtos de engajamento de fãs de esports, pagamentos, viagens, e em projetos web para marcas em uma agência digital.

No back-end, uso Node.js e NestJS com PostgreSQL, MongoDB e Redis. No front-end, uso React e Next.js. No mobile, uso React Native e Expo, inclusive no build e na publicação dos apps.

Em uma fintech de pagamentos, criei do zero um Design System com Storybook e Turborepo. Ele passou a atender 4 produtos em 2 repositórios.

Trabalho com Scrum e, no Jira, crio tasks e gerencio épicos grandes. Escrevo testes, faço code review e configuro pipelines de CI/CD com Docker e GitHub Actions. Uso IA no desenvolvimento, com Claude, GitHub Copilot e Kiro.

EXPERIÊNCIA

ENGENHEIRO DE SOFTWARE FULL STACK

Nov 2025 – Presente

Omelete Company | São Paulo, SP

Faço entregas de ponta a ponta no ciclo completo de desenvolvimento: back-end, web e app mobile.

- Desenvolvo um app de sócio-torcedor de esports, com feed da comunidade, bolões com ranking, badges e carteirinha digital.
- Desenvolvo a arquitetura back-end com NestJS e TypeORM. Modelo e integro dados em PostgreSQL, MongoDB e Redis, e uso filas AWS SQS.
- Gerencio o desenvolvimento, o build e a publicação dos apps Android e iOS com React Native e Expo.
- Crio aplicações web com Next.js e React, com renderização SSR e SSG.
- Controlo a qualidade do código com code review, padrões de arquitetura e linting com ESLint e Biome.
- Trabalho com Scrum. Uso o Jira para criar tasks e gerenciar épicos grandes.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE FRONT-END

Fev 2024 – Out 2025

Paag | Belo Horizonte, MG

Criei do zero o Design System da Paag, uma fintech de pagamentos. Ele unificou a interface de 4 produtos em 2 repositórios e acelerou as entregas.

- Desenvolvi aplicações com React, Next.js, TypeScript e Tailwind CSS.
- Criei e mantive o Design System com Storybook. Organizei o código em monorepo com Turborepo e publiquei os pacotes no GitHub Packages. Os produtos Shield, Payments e Finance usam esse Design System.
- Escrevi testes unitários e de integração com Jest e React Testing Library.
- Usei Docker no ambiente local e configurei pipelines de CI/CD com GitHub Actions.

PROFESSOR DE DESENVOLVIMENTO BACK-END

Nov 2023 – Fev 2024

Firjan SENAI | Niterói, RJ

Formei novos desenvolvedores em boas práticas de Node.js e modelagem de banco de dados.

- Ajudei na formação das turmas com aulas de teoria e exercícios práticos de programação.
- Ensinei arquitetura e desenvolvimento de APIs com Node.js e PostgreSQL.

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE FREELANCER

Fev 2023 – Out 2023

Autônomo | Remoto

- Desenvolvi projetos de software para clientes como freelancer.
- Estudei para atualizar meus conhecimentos técnicos.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE FULL STACK

Out 2019 – Jan 2023

Hurb | Rio de Janeiro, RJ

Modernizei serviços críticos legados e criei serviços novos para expandir verticais de negócio da plataforma de viagens.

- Mantive e evolui o núcleo legado em PHP. Esse núcleo funcionava como hub entre os microsserviços.
- Desenvolvi em Go uma aplicação que importa os dados de um fornecedor, normaliza esses dados e salva no banco de dados da empresa.
- Desenvolvi todo o fluxo de compra no front-end para os produtos desse fornecedor.
- Tive contato com Python, PostgreSQL, filas NSQ e Docker.
- Trabalhei em times multidisciplinares com Scrum e Kanban.

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE WEB E MOBILE

Mai 2018 – Set 2019

Codezone | Niterói, RJ

Desenvolvi do zero os projetos web que a empresa recebia de agências parceiras.

- Construí sites e interfaces responsivas com HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery e Sass.
- Automatizei o build front-end com Gulp, Webpack, Babel e Node.js.
- Integrei os projetos ao WordPress.
- Apliquei técnicas de otimização de performance e de compatibilidade entre navegadores.
- Também desenvolvi algumas aplicações com React e participei de um projeto mobile com React Native.

HABILIDADES

- **Linguagens:** TypeScript, JavaScript (ES6+), Go (Golang), PHP, Python.
- **Front-end:** React (React.js), Next.js (SSR/SSG), Tailwind CSS, Styled Components, HTML5, CSS3, Sass, Acessibilidade (WCAG/a11y), SEO, Web Performance.
- **Mobile:** React Native, Expo (build e publicação Android e iOS).
- **Back-end & Bancos de Dados:** Node.js, NestJS, TypeORM, APIs RESTful, Microsserviços, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, Filas (AWS SQS, NSQ).
- **DevOps & Infraestrutura:** Docker, CI/CD (GitHub Actions), AWS, Vercel, Git, GitHub Packages.
- **IA no desenvolvimento:** Claude, GitHub Copilot, Kiro. Também testei Google Antigravity e OpenAI Codex.
- **Arquitetura, Testes & Metodologias:** Clean Code, SOLID, Testes Automatizados (Jest, React Testing Library), Storybook, Design System, Monorepo (Turborepo), ESLint, Biome, Versionamento Semântico, Code Review, Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban), Jira.

IDIOMAS

- **Português:** nativo.
- **Inglês:** básico (leitura técnica). Faço aulas particulares.

FORMAÇÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

2026 – Em andamento

Centro Universitário Internacional Uninter | Bacharelado

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

2018 – 2020

Universidade Estácio de Sá | Tecnólogo

TÉCNICO EM INFORMÁTICA

2015 – 2017

SENAI | Niterói, RJ

Projeto de destaque: Desenvolvi uma plataforma de serviços técnicos com integração ao Google Maps, banco de dados e chat em tempo real.

PRÊMIOS

OLIMPÍADA DO CONHECIMENTO (WEB DESIGN)

2017

FIRJAN SENAI | Rio de Janeiro, RJ

- **1º Lugar (Etapa Escolar):** Competição sediada na unidade SENAI de Niterói.
- **2º Lugar (Etapa Estadual):** Competição no Maracanã com os vencedores de todas as unidades do estado.
- O desafio testou a resolução de problemas sob pressão. Criei sistemas responsivos com HTML, CSS, JavaScript, PHP e MySQL.